

# DYNAMISCHE PROGRAMMIERUNG

Arora's PTAS für das Euklidsche TSP

# Vorbereitungen

Wir beschränken uns auf  $\mathbb{R}^2$

Verschieben: s.d. die minimum Koordinaten (vert. und horiz.) 0 werden

Skalieren: s.d. die maximum Koordinate (vert. oder horiz.)  $n^2$  wird

Runden: jede Koordinate wird abgerundet:

$$P = (x, y) \longrightarrow P' = (\lfloor x \rfloor, \lfloor y \rfloor)$$

## Ein Baum wird definiert

- Wir definieren einen Baum  $B$  : jeder Knoten hat entweder vier Kinder, oder ist ein Blatt;
- die Wurzel entspricht einem Quadrat  $Q_0 \supseteq [0, n^2] \times [0, n^2]$
- ihre vier Kinder sind die vier Teilquadrate der halben Länge,...  
usw....
- ein Quadrat wird nicht weiter zerlegt falls es 0 oder 1  
Eingabepunkt enthält

# Legale Rundreisen

- an den beiden Trennlinien jedes Teilquadrats  $Q$  definieren jeweils  $m$  Türen (Treffpunkte) im gleichen Abstand
- Distanz zweier Türen auf einer Trennlinie der Schicht  $i$  ist

$$\approx \frac{n^2}{2^i \cdot m}$$

- eine Rundreise heißt *legal* wenn sie ein Quadrat nur über eine Tür betritt und verlässt
- der Algorithmus sucht eine kürzeste *legale* Rundreise

## Definition: Besuchsmuster

Ein Besuchsmuster  $\tilde{T}$  für ein Teilquadrat  $Q$   
ist *eine Menge von Tür-Paaren* am Rand des Teilquadrats

$$\tilde{T} = \{\{T_1, T'_1\}, \{T_2, T'_2\}, \{T_3, T'_3\}, \dots, \{T_r, T'_r\}\}.$$

(Die Ordnung der Türen und der Paaren zählt nicht.)

Sei  $L_Q(\tilde{T})$  die minimale Länge einer Teilrundreise  
mit dem Besuchsmuster  $\tilde{T}$  im Quadrat  $Q$ .

# Dynamische Programmierung

- für ein Blatt-Quadrat  $Q_b$  ohne Eingabepunkt ist

$$L_{Q_b}(\tilde{T}) = \sum_{i=1}^k d(T_i, T'_i);$$

- für ein Blatt  $Q_b$  mit *einem* Eingabepunkt  $P$  nehmen wir den Umweg  $T_i \rightarrow P \rightarrow T'_i$  mit der kleinsten *zusätzlichen* Länge;

- für ein Vater-Quadrat  $Q$

1. betrachte *alle* Kombinationen von Besuchsmuster der 4 Kind-Quadrate  $(\tilde{T}_1, \tilde{T}_2, \tilde{T}_3, \tilde{T}_4)$

2. falls konsistent mit  $\tilde{T}$ , berechne  $L_{Q_1}(\tilde{T}_1) + L_{Q_2}(\tilde{T}_2) + L_{Q_3}(\tilde{T}_3) + L_{Q_4}(\tilde{T}_4)$ .

3.  $L_Q(\tilde{T})$  ist das Minimum dieser Summen über alle passende  $(\tilde{T}_1, \tilde{T}_2, \tilde{T}_3, \tilde{T}_4)$ .

## Wann ist der Algorithmus $(1 + \varepsilon)$ -approximativ?

Brauchen:  $\text{OPT}_{\text{legal}} \leq (1 + \varepsilon) \cdot \text{OPT}$

- In einer optimalen Rundreise verschiebe jede Kreuzung mit einer Trennlinie in eine Tür
- die Verlängerung wegen *einer* Kreuzung der Schicht  $i$  ist  $\leq n^2 / (2^i \cdot m) \rightarrow$  kann zu viel werden!
- berechne die erwartete Verlängerung, falls wir das einschließende Quadrat vergrößern, und zufällig positionieren!

# Approximationsfaktor

Beobachtungen: Eine Rundreise der Länge  $OPT$  kreuzt  $\leq OPT$  horizontale und  $\leq OPT$  vertikale Trennlinien, das ergibt  $\leq 2 \cdot OPT$  Kreuzungen.

- Die *erwartete* Verlängerung wegen 'Legalmachung' in *einer* Kreuzung ist  $\leq \varepsilon$
- Die *erwartete* Verlängerung insgesamt ist  $\leq \varepsilon \cdot 2 \cdot OPT$ .

Korollar: Mit Wahrscheinlichkeit  $\geq 1/2$  ist die Verlängerung  $\leq 4\varepsilon$ , und die legale Rundreise ist  $(1 + 4\varepsilon)$ -approximativ.



# Arora's Algorithmus

$n$  Punkte in  $\mathbb{R}^2$  sind gegeben

- sei  $L > n^2$  Zweierpotenz, und sei  $[0, L] \times [0, L]$  das kleinste umschließende Quadrat (nach Skalieren)
- sei  $Q_0$  ein Quadrat der Länge  $2L$  mit Eckpunkt in  $[-L, 0] \times [-L, 0]$  *zufällig* gewählt.
- bestimme den Baum der Teilquadrate von  $Q_0$  mit  $m$  Türen auf jeder Trennlinie ( $m > (2 \log n)/\varepsilon$  Zweierpotenz)
- bestimme die Längen der Teilrundreisen  $L_Q(\tilde{T})$  bottom-up

$$\text{OPT}_{\text{legal}} = L_{Q_0}(\emptyset)$$

- bestimme die Rundreise  $R_{\text{OPT}}^{\text{legal}}$  top-down

Theorem: Arora's Algorithmus findet eine Rundreise mit erwarteter Länge  $\leq (1 + 2\varepsilon)\text{OPT}$ .

Mit Wahrscheinlichkeit  $\geq 1/2$  wird ihre Länge  $\leq (1 + 4\varepsilon)\text{OPT}$ .

Die Laufzeit kann auf  $n \cdot (\log n)^{\mathcal{O}(1/\varepsilon)}$  verbessert werden.

(Derandomisierung: Alle Quadrate  $Q_0$  mit Eckpunkt in  $[-L, 0] \times [-L, 0]$  werden ausprobiert und die kürzeste Rundreise gewählt.)

Siehe auch: Vazirani: Approximation Algorithms S. 84.–88.

## Zusammenfassung: Approximierbarkeit von TSP

- das euklidische TSP:  $(1 + \varepsilon)$ -approximierbar (Arora's PTAS)
- das metrische TSP:  $\frac{3}{2}$ -approximierbar (Christofides)  
keine polynomielle Approximation  
 $< \frac{220}{219}$
- das allgemeine TSP 'gar nicht' approximierbar

Theorem: Es gibt keinen effizienten  $f(n)$ -approximativen Algorithmus mit  $f(n) = \mathcal{O}(2^n)$  für das allgemeine TSP.